

## COMO ESCREVER UM CONTO

---

Tal como há receitas para fazer bolos e cozinhados, também os contos têm receitas.

Todos os contos obedecem a certas regras na sua construção.

Aqui ficam algumas indicações para escreveres um conto inventado por ti.



Agora lê as instruções com atenção. Se reparares bem, vais encontrar muitas situações que já conheces de histórias e contos que leste ou que viste em filmes.

**1. O conto que vais narrar passa-se num determinado lugar. Identifica esse lugar. Escolhe um herói que aí habite e descreve-o.**

Ele ou ela será o herói/ heroína da tua história. Por exemplo: Um príncipe/ uma princesa/ um rei / uma rainha/ um viajante / um soldado /uma rapariga/ um rapaz/ ...

**2. Para que esse herói seja feliz, falta-lhe uma coisa e vive insatisfeito. O que é? Precisa de encontrar qualquer coisa nova ou de resolver um problema que surgiu na sua vida.**

Por exemplo: O amor de alguém/ um objeto precioso/ uma noiva/ a sabedoria/ a felicidade/ um remédio para curar alguém/ um segredo/ uma coisa que lhe tiraram/ a família/

**3. O herói parte à aventura, para ir buscar o que lhe faz falta. Para onde vai e como se desloca?**

Por exemplo: para uma floresta encantada/ para o alto de uma montanha / para uma aldeia longínqua/ para um planeta/...

Pode deslocar-se num tapete voador/ numa carroça / num cavalo/ numa nave espacial/ num cavalo/ a pé/ ...

**4. No caminho, o herói encontra um aliado que o vai ajudar na sua missão. Identifica e descreve esse aliado.**

Por exemplo: Um explorador / uma fada / um animal/ um ancião/ uma anciã / uma criança / um extraterrestre/ uma personagem dos contos tradicionais/...

**5. De seguida, o herói e o novo aliado encontram um obstáculo. De que obstáculo se trata e como o conseguem ultrapassar os dois amigos?**

Por exemplo: um encantamento/ um animal feroz/ feiticeiros / monstros / montanhas ou mares imensos/ enigmas/ combates

**6. O herói e o amigo chegam ao lugar onde se encontra aquilo que procuram. Descreve o lugar.**

Por exemplo: Uma ilha/ um castelo/ um casebre/ uma gruta/ uma cidade / um templo/ uma aldeia/ uma montanha/...

**7. Neste lugar, aparece um adversário perigosíssimo que se opõe ao herói. Quem ou o que é esse adversário?**

Por exemplo: Um rei malvado/ uma rainha má/ um monstro/ um guerreiro/ um génio maldoso/ um perigoso extraterrestre / um sábio louco/ um dragão/...

**8. Nesta altura as coisas não são fáceis para o nosso herói! Numa primeira fase, o adversário vence o herói. O que se passa entre os dois?**

Por exemplo: É ferido / é abandonado moribundo/fica prisioneiro/ é vítima de um encantamento/ é feito escravo/ condenado à morte/ é preso/ ...

**9. Mas por fim, consegue sobreviver. O amigo vem em auxílio do herói. Juntos vencem o inimigo, e o herói encontra o que procura. Relata a forma como isso acontece.**

Por exemplo: Descubrem uma arma/ seguem o conselho de um passarinho/ enganam o inimigo/ imaginam um plano infalível/ dá-se um acontecimento inesperado/...

**10. O herói regressa ao lugar de onde partiu e dá-se o desfecho feliz da história.**

Relata a forma como tudo termina.